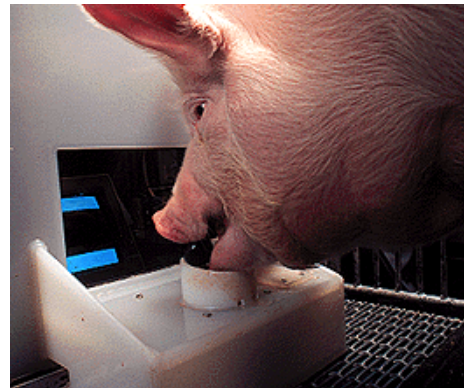


Computerspel voor varkens

Denk mee over mogelijkheden hokverrijking

De afgelopen jaren is in de varkenshouderij brede ervaring opgedaan met hokverrijkingsmateriaal. Daaruit blijkt dat huidige vormen van hokverrijking (zoals een bal aan een ketting) slechts in geringe mate beantwoorden aan de behoeften van het varken, de boer en de maatschappij. In de zoektocht om beter in te kunnen spelen op deze behoeften gaat Wageningen UR aan de slag met computerspeltechnologie.

Sinds de jaren negentig is bekend dat varkens heel goed in staat zijn om een eenvoudig soort computerspel te spelen en daarbij zelfs een joystick te bedienen. Inmiddels is de gametechnologie verder ontwikkeld en zijn allerlei nieuwe mogelijkheden voor relatief weinig geld beschikbaar, denk bijvoorbeeld aan de 'Wii'



Spel met uitdaging

Als onderdeel van een onderzoek naar ethiek in de veehouderij zijn Clemens Driessen (filosoof Wageningen UR), Marc Bracke (dieronderzoeker Wageningen UR Livestock Research) in samenwerking met gameonderzoekers en -ontwerpers van de Hogeschool van de Kunsten Utrecht een project gestart om de mogelijkheden te verkennen voor hokverrijking via computerspeltechnologie.

Het doel is de ontwikkeling van een computerspel dat echt uitdaging biedt en tegemoetkomt aan de behoefte van het varken om te spelen en te onderzoeken. Ook scheidt dit de mogelijkheid om het bredere publiek op een positieve manier bij de varkenshouderij te betrekken.

Denkkracht van varkenshouders

Half juni start de projectgroep met de eerste ontwerpschetsen. Een proces waarbij de expertise van varkenshouders onmisbaar is om de mogelijkheden en (on)wenselijkheden te ontdekken. Graag horen wij van u, of u als varkenshouders mee wilt denken tijdens een bijeenkomst met meerdere boeren, onderzoekers en ontwerpers van het spel.

Deze bijeenkomst bestaat uit verschillende onderdelen: een brainstorm over de mogelijkheden van het project en discussie over de eerste ontwerpideeën.

Aspecten die aan de orde komen:

- Ervaringen over het gedrag en intelligentie van het varken, over hokverrijking, over bijterij en over welzijn van varkens.

- De mogelijkheden en beperkingen die varkenshouders hebben aan speelruimte op hun bedrijf om aandacht aan deze onderwerpen te besteden.
- Verschillende ontwerpschetsen en mogelijkheden van computertechnologie in de varkenshouderij bespreken. Dit verder uitwerken, onder andere op basis van de behoefte van het varken en hoe dat kan sporen met de wensen van de boer en van de burger/consument.
- Aangeven welk soort computerspel of ander uitdagend verrijkingsmateriaal de meeste perspectieven biedt voor verdere ontwikkeling.

Praktische zaken

Deze bijeenkomst wordt gehouden in Wageningen en duurt 2 uur, plus een half uur voor lunch. Deelnemers krijgen een vergoeding van 100 euro per persoon, een gratis lunch en een reiskostenvergoeding (0,18 cent per km).

Heeft u interesse in het bijwonen van een discussie- en ontwerpbijsamenkomst ? Meld u aan bij Clemens Driessen clemens.driessen@wur.nl of telefoon 06 281 600 14. Wanneer u niet in de gelegenheid bent een bijeenkomst bij te wonen, maar toch ideeën heeft dan horen wij dat graag.

De projectgroep zoekt naar een geschikte datum waarop voldoende deelnemers kunnen. Wij vragen u daarom door te geven op welke van de onderstaande momenten u deel kunt nemen. Wanneer de definitieve datum wordt vastgesteld ontvangt u een uitnodiging voor één dagdeel. Een ochtendbijsamenkomst is van 10.00 tot 12.30 uur, een middagbijsamenkomst van 13.30 tot 16.00 uur.

| | | |
|-------------------|---------|--------|
| Maandag 21 juni | | middag |
| Dinsdag 22 juni | ochtend | middag |
| Woensdag 23 juni | ochtend | middag |
| Donderdag 24 juni | ochtend | middag |
| | | |
| Maandag 28 juni | ochtend | middag |
| Dinsdag 29 juni | ochtend | middag |
| Woensdag 30 juni | ochtend | middag |
| Donderdag 1 juli | ochtend | middag |

Met vriendelijke groeten,

Clemens Driessen
 Marc Bracke
 Marinka Copier